

Especificaciones de Designer



Da vida a grandes ideas

Designer es la versión de solo software de nuestro suite de producción que permite a diseñadores, gestores de proyectos y técnicos trabajar en una plataforma de comunicación y colaboración unificada.

Desde la previsualización conceptual hasta las especificaciones técnicas, desde la secuenciación y la composición de contenido hasta la configuración técnica, Designer lo posibilita todo con flexibilidad y potencia.

Mediante una clave USB que desbloquea estas funciones de diseño, podrás utilizar nuestro potente simulador de escenarios 3D en tu portátil, desde el que también podrás crear tu espectáculo, probar distintos escenarios y pantallas, añadir utilería, iluminación y contenido de vídeo al cronograma y generar películas con paseos virtuales para mostrar a tu cliente con realismo el futuro aspecto del espectáculo y conseguir su aprobación.

Cuando llegue el momento del espectáculo, transfiere el proyecto desde tu propio dispositivo al sistema disguise montado en rack en las instalaciones y pulsa el botón para comenzar. El uso continuado de un mismo sistema te permitirá ahorrar tiempo y dinero.

Qué incluye el paquete: Clave USB para Designer.

Especificaciones de hardware

Sistema operativo: Windows 7, 8, 8.1 o 10 de 64 bits o superior
CPU: Intel i5 de cuatro núcleos y 2,3 Ghz o superior
GPU: RAM de vídeo de 1 GB, compatible con DX11.1
Memoria: 2 GB DE RAM

Funciones de software

Reproducción:
 Genera vídeos con marca de agua
 Genera DMX con marca de agua
 Renderiza las películas del visualizador en archivos sin marca de agua
Diseño y previsualización:
 Genera y guarda proyectos
 Convierte las películas del visualizador en archivos
 Creapeliculas de las salidas de video
 Haz de capturas de pantalla
 Utiliza entradas DMX/MIDI/OSC
 Transfiere proyectos al sistema disguise
 Haz ediciones múltiples en disguise Net

Especificaciones de archivo multimedia

Reproducción de vídeo: .mov (anim, pjpg, DXV, Hap, HapQ)
Formatos de imagen: .bmp, .jpg, .png, .tiff, .tga
Reproducción de audio: .wav/.mp3 (44,1 kHz, estéreo)
Formato de objetos 3D: .obj