

Designer r32.4.12 Release Notes

r32.4.12 Full (Pro) をダウンロード

Full (Pro) build: 255893

Starter build: 255894

Released: July 15th 2026

- が付いた項目は [r33.2.4](#) にも含まれています。

改善

- **DSOF - 32989** - OmniCal が RANSAC キャリブレーション中にプロジェクター名をログに記録するようになり、キャリブレーションレポートが理解しやすくなりました。

修正

- **DSOF - 32825** - フィード設定の適用時に、SDI VFC 出力の構成が時折失われることがなくなりました。
- **DSOF - 31902** - タグを参照するトラックジャンプモジュールを含むプロジェクトが、閉じるのに長時間かかることがなくなりました。
- **DSOF - 32537** - RenderStream テクスチャパラメーターが別のレイヤー用にアロー接続されており、かつ RenderStream Controller マシンが Actor である場合に、正しくレンダリングされるようになりました。
- **DSOF - 33071** - Notch Block 内のレイヤーが無効な場合に、Designer が誤ったエラーを表示することがなくなりました。
- **DSOF - 32813** - Custom FPS に設定されたタイムラインに時間を挿入した際に、期待どおりの長さが追加されるようになりました。